

Bon Voyage 1: Chapter 10

Vocabulary

O R E L F F I S A L J P Y M U I L Y R L
U E T N A N G A G A L Q A N P A O D E P
N Z J R E S I L A G É R E C N S R B Y A
F R U E R U O C N U Q F F C Z E A U Q R
I B A N S G I L H U O R E A I S I N M -
L O N R W E Z Q E I I R) H K R C A C D
E P I B R K R R S O J L W E P S O R U E
T U A L O Ê U V V A L Z T E R N M B N S
R C R O D N T E I A I (V N R I B I C S
U P R Q B D C E B R - R Z V E D L T O U
N U E U R E R (R B L E K O S A E R U S
S O T E R O T R A T E Y E Y S R T E P T
T C N R C O E L R V B O R E A G S I D C
A N U S O I L L I G T V T R P S I H E H
D U E F N) E O O P R N N U J E P - T C
E L E A C S C L S F E E O S B D E T Ê T
L L P E O I E É R K N R C A G N N N T A
X N M L A S C V E U G G D X H A U A E M
U N B A L L O N I E A C L R Z H E V L N
Z N I E L P N U H P G U Q Z E Y P A O U

OVER
TO WIN
SOCCER
A BALL
TO LOSE
AGAINST
TO THROW
A BASKET
YESTERDAY
THE COURT
TO WHISTLE
A RUNNER (M)
TO SCORE A GOAL
THE DAY BEFORE YESTERDAY

FULL
A BIKE
A GAME
TO STOP
TO SEND
A FIELD
TO BLOCK
TO RETURN
BLEACHERS
A REFEREE
TO RECEIVE
TO TIE (SCORE)
YESTERDAY EVENING

A NET
A GOAL
PACKED
A TRACK
TO PASS
TO SERVE
ONE TIME
A STADIUM
THE SCORE
BASKETBALL
A KICK, HIT
THE WINNER (F)
A KICK WITH THE HEAD

Solution

O R E L F F I S A L J P Y M U I L Y R L
U E T N A N G A G A L Q A N P A O D E P
N Z J R E S I L A G É R E C N S R B Y A
F R U E R U O C N U Q F F C Z E A U Q R
I B A N S G I L H U O R E A I S I N M -
L O N R W E Z Q E I I R) H K R C A C D
E P I B R K R R S O J L W E P S O R U E
T U A L O É U V V A L Z T E R N M B N S
R C R O D N T E I A I (V N R I B I C S
U P R Q B D C E B R - R Z V E D L T O U S
N U E U R E R (R B L E K O S A E R U S
S O T E R O T R A T E Y E Y S R T E P T
T C N R C O E L R V B O R E A G S I D C
A N U S O I L L I G T V T R P S I H E H
D U E F N) E O P R N N U J E P - T C
E L E A C S C L S F E E O S B D E T Ê T
L L P E O I E É R K N R C A G N N N T A
X N M L A S C V E U G G D X H A U A E M
U N B A L L O N I E A C L R Z H E V L N
Z N I E L P N U H P G U Q Z E Y P A O U