

C'est à toi! 1 Unité 10

T A U Q T U F R I S S O N S I A M A J X
 E I X W J I F E W K R N U U Q L E U Q A
 M K C W J I L P L A C E U G S O D G U W
 P N H L G L S F I Y À L À L H O D S O R
 É S K U I R A F X K F I È V R E E Y I E
 R B R E W T A L I E O E P U N C J O C S
 A E R F I C I C N S E T N J O G V R N S
 T O M G I Q O E R O R Ê S U É E L R O I
 U L U L S U I E X L W T R T D V E O T A
 R É E K Q R G P L I V S N D D D I E Â B
 E Q I L F A U T K D I A W O R D M Q B R
 D M E D R J A M B E S V C A I U T N E E
 U H E D B R A S D E N T G M H V F B L A
 R C E G A T G I O D E Z - R B A O U U U
 E R O U R L Y M H U N S T B L U A S O D
 T A R R E O A Y R Q È R N L C P S N Q G
 S A T Z P I G M C R U E O H É I E U Q N
 E D Y R N S U L P E Z I E U T G U C R O
 R S M F O F P A O D R A V O I R P E U R
 F T E X F P V C L O E R T N E V T F I P

LEG
 EYE
 NOSE
 EASY
 FACE
 SICK
 FEVER
 SPACE
 DOCTOR
 HEALTH
 STOMACH
 TO KEEP
 TO LOWER
 SHOULDER
 AS SOON AS
 IT IS NECESSARY

WOW
 EAR
 KNEE
 NECK
 HELP
 COLD
 HEART
 TIRED
 THROAT
 FINGER
 TO LOOK
 TO STAY
 SKI POLE
 AFTERNOON
 TEMPERATURE
 TO BE NECESSARY

ARM
 HAND
 HEAD
 BACK
 BODY
 TOOTH
 MOUTH
 NEVER
 CHILLS
 STEADY
 NOTHING
 SOMEONE
 TOO MUCH
 TO HAVE TO
 TO BE AFRAID

Solution

T A U Q T U F R I S S O N S I A M A J X
E I X W J I F É W K R N U U Q L E U Q A
M K C W J I L P L A C E U G S O D G U W
P N H L G L S F I Y À L À L H O D S O R
É S K U I R A F X K F I È V R E E Y I E
R B R E W T A L I E O E P U N C J O C S
A E R F I C I C N S E T N J O G V R N S
T O M G I Q O E R O R È S U É E L R O I
U L U L S U I E X L W T R T D V E O T A
R É E K Q R G P L I V S N D D D I É Â B
E Q I L F A U T K D I A W O R D M Q B R
D M É D R J A M B E S V C A I U T N E É
U H É D B R A S D E N T G M H V F B L A
R C É G A T G I O D E Z - R B A O U U U
E R O U R L Y M H U N S T B L U A S O D
T A R R E O A Y R Q È R N L C P S N Q G
S A T Z P I G M C R U E O H É I E U Q N
E D Y R N S U L P E Z I E U T G U C R O
R S M F O F P A O D R A V O I R P E U R
F T E X F P V C L O E R T N E V T F I P