

Promenades: Unit 4-7

(places, verbs, and questions)

D X I R R A P R E S S A P A R E G N A M
 É G M R E D R A V A B E E L E U Q U E D
 J R G Y T R W A Q E X P L O R E R N R K
 E E U C I P I U Q C E V A V O P H E E X
 U S N R O U A T J K U T Y V G N T P T A
 N N E P R N V N E S A N M Y G N U I N K
 E E V G D J O E E L L A P E S N W S E G
 R P I I N R ù M G O H N N A U Z C C U W
 H É L O E E W M X O I G R O R M T I Q R
 U D L U N T N O S I A M E N U C J N É E
 R S E Q U I Z C S T E S C A L A D E R T
 E N E R R V K U N E É G L I S E X M F T
 S E É U E N O O U N E É P I C E R I E I
 N I S O G I M I É P O U S E R R N B U U
 A B U P A E P S R G P Q U I E A T J E Q
 D M M W N O Z L Q U N M A R C H É A I J
 I O N U C R E T I B A H H K D J H J L Y
 L C U V R E L L I A V A R T W Y S E N H
 L E U Q S O I K N U O P A T I N E R U Y
 Y J A O R Z U N C I N É M A P L W L L J

GYM
 WHY
 WHEN
 HOUSE
 MARKET
 TO EAT
 TO WORK
 MOUNTAIN
 TO DANCE
 TO SKATE
 PLACE (2)
 TO STOP BY
 TO EAT LUNCH

WHO
 POOL
 CITY
 WHICH
 MUSEUM
 TO CHAT
 A STAND
 HOW MUCH
 TO MARRY
 TO CLIMB
 WITH WHOM
 TO EXPLORE
 GROCERY STORE

HOW
 PARK
 WHERE
 CHURCH
 TO SEE
 TO LIVE
 TO SWIM
 TO LEAVE
 TO SPEND
 PLACE (1)
 TO INVITE
 TO FREQUENT
 MOVIE THEATER

Solution

D X I R R A P R E S S A P A R E G N A M
É G M R E D R A V A B E E L E U Q U E D
J R G Y T R W A Q E X P L O R E R N R K
E E U C I P I U Q C E V A V O P H E E X
U S N R O U A T J K U T Y V G N T P T A
N N E P R N V N E S A N M Y G N U I N K
E E V G D J O E E L L A P É S N W S E G
R P I I N R Û M G O H N N A U Z C C U W
H É L O E E W M X O I G R O R M T I Q R
U D L U N T N O S I A M E N U C J N É E
R S E Q U I Z C S T E S C A L A D E R T
E N E R R V K U N E É G L I S E X M F T
S E É U E N O O U N E É P I C E R I E I
N I S O G I M I É P O U S E R R N B U U
A B U P A E P S R G P Q U I E A T J E Q
D M M W N O Z L Q U N M A R C H É A I J
I O N U C R E T I B A H H K D J H J L Y
L C U V R E L L I A V A R T W Y S E N H
L E U Q S O I K N U O P A T I N E R U Y
Y J A O R Z U N C I N É M A P L W L L J