

Bien Dit 3: Chapter 3A

J E L B A F E N U Y Y W L O V K Y Q Q W
C E U Q I G A M E T T E U G A B E N U E
D I S P A R A Î T R E Z W N L X O M Q M
O Z T H E G Z W D K T É S P G Y O G P Ô
S G E E Q T Q L Y H E M T B H É K O O T
V A C Y R P N U W Y H G N N V E A D C N
J D P L F T E O N X L X L S A D Y N Y A
B L K P T U T U C C D H W N U H L X T F
G S S U A G R A N N H T U F R N C X K N
F F B P C R X L B E U E Z R C C E N B U
E E U E S E A B G M H Q V J L E O F E F
L D V V I N É Î C R O I G A O U W M É N
U H E Z R I Z P T R I C S H L S U N I E
M K E Z K E C T É R J N H T H I Z H X Q
R W E N A X C I G E E N K M O H E C W X
O U N E P O T I O N N G D O S I A R B H
F U A D Q J L D K G U U W N U L R A P F
E G D R E G N A D N E S A U V E R E F A
N R K H A M T I C É R N U E Z J I Q I X
U B T T B Z A A E I N É G N U G H Q S B

A TALE
A FABLE
A FAIRY
A POTION
A FORMULA
TO APPEAR
A MAGIC WAND

A GIANT
A SWORD
A KNIGHT
TO FIGHT
ENCHANTED
A NARRATIVE
A SPIRIT, GENIER

A STORY
A GHOST
THE GOAL
TO RESCUE
IN DANGER
TO DISAPPEAR

Solution

J E L B A F E N U Y Y W L O V K Y Q Q W
C E U Q I G A M E T T E U G A B E N U E
D I S P A R A I T R E Z W N L X O M Q M
O Z T H E G Z W D K T E S P G Y O G P O
S G E E Q T Q L Y H E M T B H E K O O T
V A C Y R P N U W Y H G N N V E A D C N
J D P L F T E O N X L X L S A D Y N Y A
B L K P T U T U C C D H W N U H L X T F
G S S U A G R A N N H T U F R N C X K N
F F B P C R X L B E U E Z R C C E N B U
E E U E S E A B G M H Q V J L E O F E F
L D V V I N E I C R O I G A O U W M E N
U H E Z R I Z P T R I C S H L S U N I E
M K E Z K E C T E R J N H T H I Z H X Q
R W E N A X C I G E E N K M O H E C W X
O U N E P O T I O N N G D O S I A R B H
F U A D Q J L D K G U U W N U L R A P F
E G D R E G N A D N E S A U V E R E F A
N R K H A M T I C E R N U E Z J I Q I X
U B T T B Z A A E I N E G N U G H Q S B