

# Bien Dit 3: Chapter 3A

D C Y Z W V C X Q É T N A H C N E U M N  
O E U K P N R T U M O U U N G É A N T P  
U R U R M D E F N N N Z C K M M Y W Q K  
N T S X D B V F C E U I L S T X A Z K I  
E T E L I O U U H Y U N E F O R M U L E  
B A I N T E A I E E Y E L T W S A N I O  
A B O R D R S W V T O R T Q I N L W L N  
G M P N M T O U A N S T J E S C S R J I  
U O M N O Î M E L O Z Î H L K L É C D R  
E C I I I A Y M I C S A T U B E L R K Q  
T R R D F R W Ô E N L R U P N O G G N W  
T E L A S A J T R U H A N W Q O Z Q M U  
E G R M S P Z N R A O P E O N F F D O V  
M N W K B P C A L L O S F E L U L E G N  
A A L Y W A S F R I S I A K X M B R W J  
G D E I N É G N U X S D B E E H U D W I  
I N Z D S R J U M L L B L U N E F É E T  
Q E N O I T O P E N U A E G F Y K P L E  
U O G O S I Q O I R E É P É E N U D C X  
E N H B G F Y T U O O N J A O K O S H Q

A TALE  
A FABLE  
A GIANT  
A POTION  
TO APPEAR  
A FORMULA  
TO DISAPPEAR

A STORY  
A SWORD  
TO FIGHT  
A KNIGHT  
TO RESCUE  
A NARRATIVE  
A SPIRIT, GENIER

A GHOST  
A FAIRY  
THE GOAL  
IN DANGER  
ENCHANTED  
A MAGIC WAND

# Solution

D C Y Z W V C X Q É T N A H C N E U M N  
O E U K P N R T U M O U U N G É A N T P  
U R U R M D E F N N N Z C K M M Y W Q K  
N T S X D B V F C E U I L S T X A Z K I  
E T E L I O U U H Y U N E F O R M U L E  
B A I N T E A J E E Y E L T W S A N I O  
A B O R D R S W V T O R T Q I N L W L N  
G M P N M T O U A N S T J E S C S R J I  
U O M N O I M E L O Z I H L K L É C D R  
E C I J I A Y M I C S A T U B E L R K Q  
T R R D F R W Ö E N L R U P N O G G N W  
T E L A S A J T R U H A N W Q O Z Q M U  
E G R M S P Z N R A O P E O N F F D O V  
M N W K B P C A L L O S F E L U L E G N  
A A L Y W A S F R I S I A K X M B R W J  
G D E I N É G N U X S D B E E H U D W I  
I N Z D S R J U M L L B L U N E F É E T  
Q E N O I T O P E N U A E G F Y K P L E  
U O G O S I Q O I R E É P É E N U D C X  
E N H B G F Y T U O O N J A O K O S H Q