

Bien Dit 2: Chapter 6A

J O U E R À L A M A R E L L E H L P U O
J F Y H E U R E U S E M E N T I P L A W
M A A I Z F A I R E D E S F A R C E S S
S I F X F J B R E N N O I T C E L L O C
E R N P M O K G R I F I N A L E M E N T
M E N U M J J O U E R À L A P O U P É E
A D I H À L - T N E M O M E C À Z X T H
D E C L F F W W W N Y R L T V I Q M I X
X L O T G R I M P E R A U X A R B R E S
U A N E F F C I B E U Q T N A D N E P F
A B T S A U T E R À L A C O R D E D Q X
R A E F X J O U E R A U X B I L L E S U
E L N U T F K T N A S S I É B O L U Y F
U A T W J O U E R À C H A T P E R C H É
O N K E U Q R I C U A R E L L A B Z L X
J Ç Q L V D N O L L A B U A R E U O J O
E O J A Z A K L G Y F Q B S L T K E O A
H I F A I R E D E L A B A S C U L E X C
D R L H F K E U Q S R O L A O N B K O A
R E P P E G È N A M U D E R I A F Y K M

WHILE
TO SWING
TO COLLECT
TO JUMP ROPE
TO CLIMB TREES
TO PLAY CHECKERS
TO GO TO THE CIRCUS

FINALLY
HAPPY/SAD
FORTUNATELY
TO PLAY BALL
AT THAT MOMENT
TO PLAY HOPSCOTCH
TO PLAY PRACTICAL JOKES

OBEDIENT
TO SEESAW
WHILE/DURING
TO PLAY DOLLS
TO PLAY MARBLES
TO GO ON A CAROUSEL
TO PLAY A GAME SIMILAR TO TAG

Solution

J O U E R À L A M A R E L L E H L P U O
J F Y H E U R E U S E M E N T I P L A W
M A A I Z F A I R E D E S F A R C E S S
S I F X F J B R E N N O I T C E L L O C
E R N P M O K G R I F I N A L E M E N T
M E N U M J J O U E R À L A P O U P É E
A D I H À L - T N E M O M E C À Z X T H
D E C L F F W W W N Y R L T V I Q M I X
X L O T G R I M P E R A U X A R B R E S
U A N E F F C I B E U Q T N A D N E P F
A B T S A U T E R À L A C O R D E D Q X
R A E F X J O U E R A U X B I L L E S U
E L N U T F K T N A S S I É B O L U Y F
U A T W J O U E R À C H A T P E R C H É
O N K E U Q R I C U A R E L L A B Z L X
J Ç Q L V D N O L L A B U A R E U O J O
E O J A Z A K L G Y F Q B S L T K E O A
H I F A I R E D E L A B A S C U L E X C
D R L H F K E U Q S R O L A O N B K O A
R E P P E G È N A M U D E R I A F Y K M