

Bien Dit 2: Chapter 6A

U E U Q S R O L A P A P X M E Q E S D M
L S O T D À L - T N E M O M E C À V F E
G D M P N P C E O A Q R H F C I H S Y T
Q É N M D E B O T B V V E P T T E M X A
P H O J S J M N L W É S F P T L C G L R
E C L O O A P E C L I I V C L S R K V C
L R L U A N U U S W E B S I W I E Q O T
L E A E O L I T J U L C B S M H G L F E
E P B R B W L C E B E X T P A O B I Y G
R T U A Z P T E C R U R E I A N N H U È
A A A U V R E F R A À R U R O A T S M N
M H R X N N Y N R A A L K E L N G L L A
A C E D R A U E D U U T A E H O N F T M
L À U A S B U Y X A N C M C L V Q E C U
À R O M A O I A R E N E I F O N V G R D
R E J E J G R I T R N T M R G R I K G E
E U J S H B E N U T Y G Q H Q J D J V R
U O H O R V O V W B T X T U P U T E C I
O J K E Q C U M Q M T V V D E Q E S P A
J F S P R F A I R E D E S F A R C E S F

WHILE
HAPPY/SAD
TO JUMP ROPE
TO CLIMB TREES
TO PLAY CHECKERS
TO GO TO THE CIRCUS

FINALLY
TO COLLECT
TO PLAY BALL
AT THAT MOMENT
TO PLAY HOPSCOTCH
TO PLAY PRACTICAL JOKES

OBEDIENT
FORTUNATELY
WHILE/DURING
TO PLAY MARBLES
TO GO ON A CAROUSEL
TO PLAY A GAME SIMILAR TO TAG

Solution

U E U Q S R O L A P A P X M E Q E S D M
L S O T D Ä L - T N E M O M E C Ä V F E
G D M P N P C E O A Q R H F C I H S Y T
Q É N M D E B O T B V V E P T T E M X A
P H O J S J M N L W É S F P T L C G L R
E C L O O A P E C L I I V C L S R K V C
L R L U Ä N U U S W E B S I W I E Q O T
L E A E O L I T J U L C B S M H G L F E
E P B R B W L C E B E X T P A O B I Y G
R T U A Z P T E C R U R E J A N N H U È
A A A U V R E F R A Ä R U R O A T S M N
M H R X N N Y N R A Ä L K E L N G L L A
A C E D R A U E D U U T A E H O N F T M
L Ä U A S B U Y X A N C M C L V Q E C U
Ä R O M A O I A R E N E I F O N V G R D
R E J E J G R I T R N T M R G R I K G E
E U J S H B E N U T Y G Q H Q J D J V R
U O H O R V O V W B T X T U P U T E C I
O J K E Q C U M Q M T V V D E Q E S P A
J F S P R F A I R E D E S F A R C E S F