

Qué chévere 3: Unidad 4A

C X S Y G F W M O O S P A S O L E C R S
O A P O S P O N E R R E V L O V E D E H
M J R B I Q Q E M A P L Ú C S I D A C M
P S Á M A B A T L A F O N O O R ! V O C
R R I R B U C S E D B R P X L A O I N L
E D M W C O N F I A R E N T J E R O C L
N A N Ó I S U C S I D A L G O M A G I O
S R C S O D A R E D I S N O C S R X L R
I S C T E N E R L A C U L P A I É R I A
V E Z L A S L Á G R I M A S L H U U A R
A C P F L A P E L E A L M I L C Q R R A
O U H M J N O C R A T N O C U C ¡ A S N
T E N E R C E L O S X P V O Q V I Y E O
K N O D I T E M O R T N E E H G H O V D
S T Y C O M E T E R U N E R R O R P U R
V A C U S A R P N ¡ Q U É V A ! I A Q E
V D M P K O W Q G N I N C R E Í B L E P
C E Y O S O M S I H C M H O X K Q N V N
W K I D E S C O N F I A R W Y R Y B G G
H O N E S T O H P F J M R I T I M D A Z

NOSY
TO CRY
NO WAY!
TO ADMIT
TO FORGIVE
DISCUSSION
TO TRUST IN
UNDERSTANDING
DON'T MENTION IT
TO MAKE UP WITH SOMEONE
TO SUPPORT, TO BACK SOMEONE

TEARS
HONEST
JEALOUS
TO GOSSIP
FORGIVE ME
TO REALIZE
TO POSTPONE
TO MAKE A MISTAKE
TO COUNT ON SOMEONE
TO BE SOMEONE'S FAULT

FIGHT
GOSSIPY
HOW ODD!
TO ACCUSE
INCREDIBLE
TO MISTRUST
TO BE JEALOUS
TO RETURN AN ITEM
THOUGHTFUL, CONSIDERATE
TO FIND OUT, TO DISCOVER

Solution

C X S Y G F W M O O S P A S O L E C R S
O A P O S P O N E R R E V L O V E D E H
M J R B I Q Q E M A P L Ú C S I D A C M
P S Á M A B A T L A F O N O O R ¡ V O C
R R I R B U C S E D B R P X L A O I N L
E D M W C O N F I A R E N T J E R O C L
N A N Ó I S U C S I D A L G O M A G I O
S R C S O D A R E D I S N O C S R X L R
I S C T E N E R L A C U L P A I É R I A
V E Z L A S L Á G R I M A S L H U U A R
A C P F L A P E L E A L M I L C Q R R A
O U H M J N O C R A T N O C U C ¡ A S N
T E N E R C E L O S X P V O Q V I Y E O
K N O D I T E M O R T N E E H G H O V D
S T Y C O M E T E R U N E R R O R P U R
V A C U S A R P N ¡ Q U É V A ! I A Q E
V D M P K O W Q G N I N C R E Í B L E P
C E Y O S O M S I H C M H O X K Q N V N
W K I D E S C O N F I A R W Y R Y B G G
H O N E S T O H P F J M R I T I M D A Z